


C.A. TRINIX 3 - LA PELOTA SIEMPRE AL 10 3


Interesante partido ofrecieron estos equipos en una categoría que hasta ahora no les sienta nada mal. La Pelota Siempre al 10 fue el que estuvo casi siempre al frente del marcador, pero un equipo aguerrido como Trínix dio batalla en todo momento, y ese aspecto fue lo que motivó a que ofrecieran un gran encuentro en el que hubo que repartir unidades y también emociones.

EL REPORTE DEL TIEMPO




### LA BANDA DE NACHO

Gran presente de Nacho. Es único puntero de la B, y encima tiene un partido menos. La situación pinta de gran forma, sólo falta convertir el sueño en realidad.



### LMDS

Acostumbrado a no descollar ni dar la nota, LMDS merodea en la mitad de tabla de la B. La goleada frente a Caimanes ilusiona con despertarse de una vez y poder soñar a lo grande; ¿podrá?



### FUTBOLLICA

No logra acomodarse en la tabla de posiciones. Volvió al ruedo para pelear bien arriba y sólo obtuvo dos unidades en seis presentaciones

LA SELECCION DE LA FECHA

Categoría A	Categoría B	Categoría C	Categoría D
<div>García Olalla, Gonzalo &gt; 10 El Rolo</div> <div>Vázquez, Javier &gt; 8 Barza Z</div> <div>Boglio, Julian &gt; 9 La Pelota Siempre al 10</div> <div>Penelo, Matías &gt; 10 Barza Z</div> <div>Britos, Marco &gt; 10 San Robo S.C.</div>	<div>Soza, Gonzalo &gt; 9 Los Picados FB</div> <div>Ramos, Lucas &gt; 9 F.C. Ticki Ticki</div> <div>Pérez, Federico &gt; 9 Los Picados FB</div> <div>Pereira, Hernán &gt; 9 Tributo a Laspada</div> <div>Sánchez, Ezequiel &gt; 10 Los Picados FB</div>	<div>Vinocur, Rodrigo &gt; 8 Chuchurru FC -</div> <div>Sarán, Rodrigo &gt; 9 La Banda de Irlanda</div> <div>Echeverría, Hernan &gt; 9 Terminador F.C.</div> <div>Bustelo, Tomas &gt; 9 Chuchurru FC -</div> <div>Bodnar, Matías &gt; 9 Saca a Chispa</div>	<div>Lorenzo, Nicolás &gt; 8 Los Huevos de Dios</div> <div>Varela, Nicolas &gt; 8 La Abuela Maly</div> <div>Campero, Matías &gt; 9 La 53</div> <div>Vargas, Kevin &gt; 9 Barrilete Cósmico</div> <div>Payeres, Alejandro &gt; 9 La Abuela Maly</div>
Categoría E			
<div>González Lang, Hanuman &gt; 8 Hueso de Perro</div> <div>Vuoso, Juan Ignacio &gt; 8 El Anden</div> <div>Raggio, Luciano &gt; 8 Ropa Sucia</div> <div>Terrazas, Amilcau &gt; 8 La Coope</div> <div>Pazos, Matías &gt; 8 Hueso de Perro</div>			

CATEGORIA A

LA PUNTA MANTIENE SUS LÍDERES

Tanto Barza Z como El Rolo salieron victoriosos en su 6ta presentación de este Apertura. El primero se impuso 5 a 1 a Boedo, mientras que el conjunto de Ale Pereyra superó a Coronda por 4 a 2. De esta forma, mantienen su primera colocación en la tabla, aunque Barza Z adeuda su partido postergado de la pasada fecha, lo cual lo posiciona como virtual único líder. Trinix y La Pelota Siempre al 10 no se sacaron diferencias, al igual que Julio César y La Barba de Ricardo, quien se aleja cada vez más de la lucha de arriba.

CATEGORIA B

SÓLO, Y CON UNO MENOS

La Banda de Nacho tiene un panorama muy favorable en este Apertura. Completada la 6ta fecha, es el único líder de la B, y con un partido menos, ya que tiene postergado el duelo frente a Tributo a Laspada. En esta ocasión, la victoria fue ante Verdetense por 4 a 2. Tributo también está prendido; con el 9 a 3 contra Whooper, asoma a dos adeudando el duelo con el puntero. La Pelota no se Mancha ganó y es escolta.

CATEGORIA C

LA BANDA SIGUE AL FRENTE

El puntero de la C de los sábados tenía un duro compromiso frente a Criadero, de andar irregular en estas fechas disputadas. No ha sido complicación para los irlandeses quienes se impusieron por 6 a 2 y mantienen su primer lugar en soledad. A una unidad asoma Despensa y Justicia, quienes se llevaron los puntos sin jugar producto del faltazo de Primo del Coco. Maiame tuvo el mismo desenlace, porque El Cesto Grande jamás apareció y así se prende en el podio.

CATEGORIA D

SE QUEDÓ EN EL FURGÓN

El campeonato de la D está que arde. El Clava fue sorprendido por La Furgoneta y perdió el invicto al caer por 6 a 3, dejándole servida la punta a Barrilete Cósmico quien, en el último turno, le metió 10 a Pico y Pala para quedarse solo en lo más alto. Me Lleva el Chanfle venció a Pote+4 y comparte el segundo lugar con los de Clava, a una unidad. Cantinflas ganó sin jugar y también se prende, mientras que Matangas ganó el duelo de históricos frente a Futbollica por 11 a 2.

CATEGORIA E

EN EL OLIMPO

Gunners City ha conseguido quedarse con la punta en soledad, pero el único mérito que tuvo para llevarse los puntos en esta fecha es presentarse a jugar, porque Olimpo pegó el faltazo y los puntos fueron para el líder, que también disfrutó de la caída de Seguro y Habana ante 101 Dedos, quien era puntero hasta el inicio de la fecha. Ahora, Seguro y 101 son escoltas junto a Franco Canadiense, Isótopos y Los Poetas del Fútbol, a dos unidades.

# HORARIOS Y PARTIDOS DE LA FECHA DE HOY

FECHA Nro: 7 / 30 de Abril de 2016

- C (Centenera): Del Barco Centenera 951 (Centenera y autopista)
- SC (San Carlos): Av. José María Moreno 953 (José M. Moreno y Autopista)
- Q (Quintino): Quintino Bocayuva 1241 (Quintino Bocayuva y Autopista)

sede	horario	Categoría A
C	09:00	Descanso Verde vs Wanchope
C	09:00	La Pelota Siempre al 10 vs San Robo S.C.
C	10:00	Yo Quiero Jugá vs La Barba de Ricardo
C	11:00	Lechazo en el Ojo F.C. vs Coronda
C	11:00	El Rolo vs Boedo Jrs.
C	13:00	Que de la mano de Julio César vs C.A. Trínix
C	13:00	Toco Toco Lastimo vs Vosabesqueyose
C	13:00	Barza Z vs Pelos F.C.

sede	horario	Categoría C
C	-	Primo del Coco F.C. vs La Cueva F.C.
C	-	El Cesto Grande F.C. vs Chuchurru FC -
C	08:00	Simpató vs Aston Birra F.C.
C	10:00	Machete City vs Criadero
C	11:00	La Banda de Irlanda vs Rolheiser
C	12:00	De la Pera vs Maíame
C	12:00	Termidor F.C. vs Despensa y Justicia
C	13:00	Perros del Sur vs Saca a Chispa

sede	horario	Categoría E
Q	09:00	Ropa Sucia vs Pin Pals F.C.
SC	09:00	Los Poetas del Fútbol vs Gunners City
Q	10:00	Olimpo F.C. vs SeguroLa y Habana
Q	13:00	La Coope vs Franco Canadiense
C	14:00	Try F.C. vs Contraataque F.C.
C	14:00	Isotopos vs Hueso de Perro
Q	14:00	A.C. Wally vs Sabalero
C	15:00	101 Dedos vs El Andén

sede	horario	Categoría B
C	08:00	Tributo a Laspada vs Verdetense
C	09:00	Los Monigotes F.C. vs Camaron
C	09:00	La Banda de Nacho vs Hoyas F.C.
C	10:00	La Pelota no se Mancha vs Zuviria F.C.
C	10:00	Los Picados FB vs Whopper Giménez
C	11:00	Wololo vs Caimanes del Sur
C	12:00	LMDS vs Cataluña
C	14:00	F.C. Ticki Ticki vs Fulb8

sede	horario	Categoría D
C	-	Sabes Que Sí? vs Bicolor
SC	08:00	Futbollica vs Cantinflas
C	08:00	Mala Mia vs La Furgoneta
Q	08:00	El Clava F.C. vs Los Huevos de Dios
C	08:00	Pico y Pala vs Me lleva el Chanfle
SC	09:00	Pote + 4 vs Matangas
SC	10:00	La 53 vs La Abuela Maly
Q	11:00	Torino F.C.-- vs Barriete Cósmico

## 1.11.1 Valla Menos Vencida:

Para obtener el premio de Valla Menos Vencida, un arquero no sólo deberá haber disputado el 80% de los encuentros que haya jugado su equipo, sino que el equipo deberá haber jugado el 80% del Torneo, dicho porcentaje lo efectuará la organización de forma acostumbrada y no ningún jugador por medio de otro elemento. En caso de no cumplir con una de estas dos condiciones dicho arquero no será ganador de tal premio. Un arquero se considerará que atajó un partido completo si atajó un tiempo y al menos un minuto del segundo tiempo. Si atajó sólo un tiempo se le contabilizará medio partido.

## 1.11.2 Ultimo Recurso:

En el caso del último recurso (impedir de manera antirreglamentaria una posición manifiesta de gol) el árbitro sancionará y sacará tarjeta Roja, salvo si el último recurso se evita salvando el gol con las manos o una jugada sin contacto físico hacia el rival. En ese caso se sancionará con tarjeta Azul tanto al arquero como a un jugador de campo.

## 1.12. Ley de Ventaja:

El Arbitro podrá aplicarla o no de acuerdo a su criterio.

## 1.13. Ley del Walk Over:

Aquel equipo que obtuviere A SU FAVOR la aplicación de la Ley del Walk Over en un partido determinado, obtendrá 2 (dos) puntos por el encuentro y 3 (tres) goles a favor los cuales no irán a ningún jugador y el arquero no recibirá ninguna modificación en la tabla de Valla menos Vencida.

### 1.13.1. Aplicación de la Ley del Walk:

En caso de que a un equipo que está con 5 hombres le expulsaran 2 jugadores, automáticamente el encuentro quedará suspendido y ganará los puntos el otro equipo. Los goles y el resultado conseguido hasta ese momento se mantendrán para la tabla de goleadores como valla menos vencida y goles a favor y en contra. Por ejemplo si el equipo A gana 2 a 0 y le expulsan 2 hombres, el equipo A perderá los puntos, B los ganará. Pero el resultado no sufrirá modificaciones en cuanto a los goles.

1-13.2 Los equipos deberán abonar el total del partido aunque se haya jugado un segundo como si se hubiera jugado normalmente, de lo contrario equipo que no lo hiciera será expulsado del torneo por falta de Pago.

1.13.3. En el caso de no presentarse un equipo, a la hora que tuviera que jugar su partido o que el total de jugadores fuera de 3(tres) se aplicará la ley de Walk Over a favor del equipo rival, si ningún equipo se presentara o no completaran el mínimo de jugadores ambos equipos perderán los puntos y deberán abonar una multa por la ausencia.

# HORARIOS Y PARTIDOS DE LA PROXIMA FECHA

FECHA Nro: 8 / 07 de Mayo de 2016

C (Centenera): Del Barco Centenera 951 (Centenera y autopista)  
SC (San Carlos): Av. José María Moreno 953 (José M. Moreno y Autopista)  
Q (Quintino): Quintino Bocayuva 1241 (Quintino Bocayuva y Autopista)

## 2.2. Incorporación de jugadores libres:

Si un equipo se retira y no llegó a jugar la mitad del Torneo, se considera mitad de torneo a la mitad de los partidos jugados en su fase regular no se toma ni desempate ni promociones Ej.: una categoría tiene 16 equipos la mitad sería 8, pero si la categoría tuviera 15 la mitad sería 7,5 para la organización sería la mitad, 7 partidos; los jugadores de ese equipo podrán incorporarse a cualquier equipo que no sea de la misma categoría.

Un jugador que actuó para un equipo podrá jugar para otro solamente si lo hizo una vez y en las primeras 3 fechas del campeonato. Si el jugador actuó 2 o más veces o a partir de la 4º fecha y luego se cambió de equipo será sancionado y el equipo perderá los puntos. Un Jugador no podrá jugar en una misma fecha para dos equipos diferente, en ese caso dicho jugador será sancionado y el equipo perderá los puntos, estando o no en la misma Categoría

## 2.3. Ausencia o Retiro de los Equipos:

Equipo que se ausente 2 veces sin previo aviso será descalificado del certamen. Equipo que se ausente 3 veces, haya avisado o no, o no haya completado el equipo, será descalificado del Torneo. No se toma como ausencia sin aviso si el equipo se presenta y no llega a completar el mínimo estipulado (cuatro jugadores)

2.3.1 Si un equipo se retira sin haber disputado el 80% del torneo y luego quiere participar del nuevo certamen, deberá hacerlo desde la categoría más baja.

2.3.2. Si un equipo se ausenta sin previo aviso, en el próximo partido deberá abonar además del partido a disputar una multa equivalente al partido. La Organización tolerará el aviso hasta 72 horas antes del inicio del partido.

## 2.3.3 Feriados o Superclásicos

Equipo que se ausente sin aviso en una fecha que coincida con Feriado o en la disputa de un Superclásico; se le cobrará una multa y se le hará una quita de puntos; Equipo que avise 72 horas antes del encuentro: Acumula una falta, Equipo que avise 48 horas antes se le cobrará una multa equivalente a un partido y una falta ; Equipo que avise 24 horas antes se le cobrará el valor de dos (2) partidos y una falta; Equipo que no se presente a disputar el encuentro y no haya notificado su ausencia al menos con 24 horas de anticipación, se le cobrará una multa equivalente a dos (2) partidos, se le computarán dos faltas y se le descontarán Dos (2) puntos de la tabla General. Equipo que se presente y no llegue a completar el mínimo de jugadores permitidos se le cobrará una multa equivalente a dos (2) partidos sin quita de puntos.

sede	horario	Categoría A
C	08:00	Coronda vs Toco Toco Lastimo
C	09:00	C.A. Trinix vs La Barba de Ricardo
C	10:00	Pelos F.C. vs El Rolo
C	11:00	Boedo Jrs. vs Lechazo en el Ojo F.C.
C	11:00	San Robo S.C. vs Que de la mano de Julio
C	13:00	Vosabesqueyose vs La Pelota Siempre al 10
C	14:00	Wanchope vs Barza Z
C	14:00	Yo Quiero Jugá vs Descanso Verde

sede	horario	Categoría C
C	-	Saca a Chispa vs El Cesto Grande F.C.
C	-	Aston Birra F.C. vs Primo del Coco F.C.
C	08:00	Chuchurru FC - vs De la Pera
C	10:00	Despensa y Justicia vs La Banda de Irlanda
C	11:00	Machete City vs Perros del Sur
C	13:00	La Cueva F.C. vs Termidor F.C.
C	13:00	Rolheiser vs Criadero
C	13:00	Maiaime vs Simpató

sede	horario	Categoría E
C	08:00	Contraataque F.C. vs La Coope
Q	08:00	Sabalero vs 101 Dedos
SC	08:00	Segurola y Habana vs Los Poetas del Fútbol
C	09:00	Gunners City vs Ropa Sucia
C	09:00	Pin Pals F.C. vs Hueso de Perro
SC	10:00	Franco Canadiense vs A.C. Wally
Q	11:00	Isotopos vs Try F.C.
Q	12:00	El Anden vs Olimpo F.C.

sede	horario	Categoría B
C	08:00	Los Picados FB vs La Pelota no se Mancha
C	10:00	Zuviria F.C. vs F.C. Ticki Ticki
C	11:00	Cataluña vs Wololo
C	12:00	Verdetense vs Whopper Giménez
C	12:00	Fulb8 vs Los Monigotes F.C.
C	12:00	Camaron vs LMDS
C	12:00	Caimanes del Sur vs La Banda de Nacho
C	14:00	Hoyas F.C. vs Tributo a Laspada

sede	horario	Categoría D
SC	09:00	Los Huevos de Dios vs Mala Mia
Q	09:00	Bicolor vs Futbollica
C	09:00	Matangas vs Pico y Pala
Q	10:00	Torino F.C.-- vs La 53
C	10:00	La Abuela Maly vs El Clava F.C.
Q	13:00	Cantinflas vs Pote + 4
C	14:00	Me lleva el Chanfle vs Barrlete Cósmico
Q	14:00	La Furgoneta vs Sabes Que Si?

CATEGORIA A

Q DE LA M DE JC	LA BARBA DE RICARDO
4	4
González, Martín 8	Casabona, Nicolás8
Jurnet, Luciano 8 x2	Fernández, Santiago8
Scudiero, Ignacio 7 x1	Márquez, Maximiliano x2
García, Carlos 8 x1	López, Mariano 7
Montano, Ivan 8	Magallanes, Horacio7
	Martinez, Guillermo8 x1
	Pena, Matías 8 x1
CALIFICACION DEL PARTIDO: MUY BUENO	
FIGURA DEL PARTIDO: Pena, Matías	
TARJETAS: Montano, Ivan(AM)	

JULIO CÉSAR SACÓ UN EMPATE DE LA GALERA

A las 10 de la mañana se enfrentaron, La Barba de Ricardo y Que de la Mano de Julio Cesar. La Barba venia de caer en su última presentación mientras que los falcionistas venían de tener libre por la humedad. El partido dio comienzo y rápidamente La Barba se puso en ventaja a los 2 minutos con el gol de Yiyo Martínez. Con el baldazo de agua fría del gol, Julio Cesar se acomodó en la cancha y logro el empate a los 6 minutos con el gol de Charly García, pero los de naranja rápidamente se volvieron a poner en ventaja gracias al gol de Maxi Márquez. La alegría no duro mucho ya que 20 segundos después Nacho Scudiero empato el marcador en 2. Con el 2-2 en el score, los dos equipos intentaban, La Barba tenía las más claras y profundas, mientras que Julio Cesar jugaba a lo que podía y cada tanto lograba una aproximación de peligro. A los 16 llego el gol de Márquez nuevamente para devolverle la ventaja a los de naranja. En la última del primer tiempo, el capitán Jurnet marco para empatar el partido. Ene l complemento la historia no cambio mucho, La Barba manejaba la pelota y los tiempos, tenía las situaciones más claras de gol y no dejaba jugar a su rival, por su parte Julio Cesar jugaba a lo que podía, trataba de tener la pelota en su poder y llegar a marcar haciendo

Pintos, Lautaro

CATEGORIA A

C.A.T.A.	LA P. S. AL 10
3	3
Carchedi, Nicolás 7	Mamani, Francisco7
Álvarez, Federico 6 x1	Leroux, Fidel 7
Portalea, Alejo 7	Leroux, Simón 7
García, Nicolás 8 x1	Boglio, Julian 9 x2
Vidal, Facundo 7 x1	Paz, Martín 8 x1
	Donati, Matías 7
CALIFICACION DEL PARTIDO: EXCELENTE	
FIGURA DEL PARTIDO: Boglio, Julian	
TARJETAS: García, Nicolás(AM) Vidal, Facundo(AZ)	

TRÍNIX Y LA PELOTA NO PASARON DEL EMPATE

Este partido en sus inicios nos regalaría minutos de un futbol muy parejo y reñido en defensa pero quien abriría el marcador sería Facundo Vidal para el Trinix y darle la ventaja (1-0); pero la respuesta de LPSAL10 no se quedaría atrás y Martin Paz empataría el juego (1-1) y pocos minutos Julian Boglio colocaría el marcador favorable de la pelota (2-1), y en un partido tan reñido las pocas ocasiones de gol que se den sería aprovechadas al máximo y por el Trinix Federico Álvarez y así nos iríamos al descanso (2-2). El segundo tiempo nos daría un comienzo i increíblemente rápido y apenas al minuto de haber comenzado Julian Boglio suma otro gol a su cuenta y la ventaja para la pelota llegaría (3-2), después de este gol el partido se tornaria muy físico y reñido con un excelente nivel de juego demostrado por ambos equipos y con un Trinix volcado al ataque en búsqueda del empate y lo conseguirían gracias a Nicolas García y así colocar el partido (3-3) y el marcador no sufriría alguna modificación con un empate merecidísimo entre estos dos grandes equipos.

Gonzalez, Miguel

2.5. Suspensión de partidos en cancha:

Cuando un partido sea suspendido en cancha (uno de los dos equipos faltó sin previo aviso) El equipo que se presentó deberá anotar en la planilla sólo los jugadores que estén presentes a disputar ese encuentro. Dichos jugadores tendrán derecho a jugar las instancias definitorias en caso de que ese equipo acceda a jugarlas. Es decir que se tendrán en cuenta como si hubieran participado.

2.6. Planillas de jugadores:

No habrá un mínimo de jugadores para anotar. Una vez que comienza el partido, podrán anotarse jugadores. Si un jugador es anotado luego del pitido inicial, al jugador que no estaba anotado, se le sumarán 2 tarjetas amarillas en la tabla de tarjetas. Un equipo no perderá los puntos por no anotar un jugador antes del inicio del partido.

2.6.1 Conformidad:

Finalizado el encuentro los Capitanes de cada equipo deberán firmar la planilla para corroborar los resultados estadísticas y tiempo de juego en caso de no firmar la planilla no se aceptaran ningún tipo de reclamo.

2.6.2 Falsificación de identidad

El jugador expulsado que fuera anotado en la Planilla con otro Nombre y/o Apellido falsos será suspendido él y el responsable del equipo. Recibirán el doble de la sanción que había recibido en el primer momento Ej. jugador suspendido 3 fechas con la sanción él y el responsable tendrían 6 fechas. Para demostrar dicha identidad deberá hacerlo en el momento con documento, de lo contrario dicho equipo perderá los puntos y los jugadores antes mencionados suspendidos.

2.6.3 Identidad de Jugadores:

Todos los jugadores deberán anotarse en Planilla con Nombre y Apellido y número de DNI y llevar consigo el mismo o cualquier documentación que acredite N° de DNI y Foto, de lo contrario dicho equipo perderá los puntos automáticamente y el jugador en cuestión y el responsable del mismo serán suspendido según Regla 2.6.2

2.6.4 Falsificación de Identidad de Jugador

Si un jugador que juega en el mismo torneo quiere disputar un partido para otro equipo será sancionado con dos fechas de suspensión y dicho equipo perderá los puntos automáticamente. En caso de que un jugador no haya participado del torneo y quiera jugar instancias final (Play Off o Promociones) dicho equipo perderá la serie automáticamente. Según Regla 2.6.2/ 2.6.3/

CATEGORIA E

FRANCO CANADIENSE	TRY F.C.
10	6
Castegliano, Matías6	Moreyra, José5
Cirigliano, Gustavo6 x3	Falavigna, Ricardo6 x4
Ures, Luciano7 x5	Rouvier, Julian5 x1
Gestal, Facundo6	Falavigna, Alan5 x1
Giuliano, Leonel6 x1	Gabilundo, Matías5
Sularrat, Leo6 x1	Fernández, Lucas5
CALIFICACION DEL PARTIDO: REGULAR FIGURA DEL PARTIDO: Ures, Luciano	

SE REPUSO

Franco Canadiense se levantó de la derrota de la fecha pasada y venció por 10 a 6 a Try FC para seguir a tiro en la pelea por la cima del campeonato. En la primera parte se dio un partido muy parejo, aunque en los primeros minutos Franco Canadiense consiguió ponerse arriba por 4 a 1 con goles de Gustavo Cirigliano, Leonel Gluliano y dos de Luciano Ures. Sin embargo, Ricardo Falavigna descontó en dos oportunidades para Try. Luego, Cirigliano aumentó la diferencia y nuevamente Falavigna achicó distancia para irse al descanso. En la segunda parte, Try llegó al empate con tanto de Alan Falavigna, pero no pudo mantener el nivel y así Franco Canadiense sacó tres de diferencia mediante Ures (3) y Leonardo Surarrat. Más tarde, descontó Julian Rouvier y Matías Cirigliano le puso el moño al partido con el 10 a 6 final.

Conde, Patricio

CATEGORIA E

CONTRAATAQUE F.C.	ISOTOPOS
2	6
Galián, Gabriel6	Cabrera, Rodrigo6
Moreno, Gonzalo5	Rojas Leiva, Gonzalo6
De Serene, Gastón5	García, Agustín6
De Serene, Gonzal6 x2	Clamans, Nahuel7 x5
Bossero, Agustín0	Figueroa, Lucas6
Múñoz, Joan5	Boils, Eduardo6
	Rojas, Felipe6 x1
CALIFICACION DEL PARTIDO: REGULAR FIGURA DEL PARTIDO: Clamans, Nahuel	

AL ACECHO

Isotopos venció por 6 a 2 a Contraataque y se mantiene a dos de la punta del torneo, para dar el zarpazo en cualquier momento. Isotopos se fue al descanso con un 2 a 0 a favor gracias a los goles de Nahuel Clamans, que fue protagonista de lo poco que pasó en la primera mitad del encuentro. En la segunda parte, el mismo Clamans estiró con dos tantos más la ventaja, pero descontó Gonzalo De Serene. Luego, Clamans recuperó la diferencia y otra vez De Serene descontó. Y para cerrar el partido, cerca del final, Felipe Rojas puso las cifras definitivas.

Conde, Patricio

CATEGORIA A

SAN ROBO S.C.	T T LASTIMO
7	5
Lungarzo, Nicolás8	Larrea, Lucas6
Rios, Martín8 x1	Miño, Ezequiel8 x2
Ferreyra, Jorge8 x1	Lescano, Damián7 x1
Payeres, Luciano8	Balario, Jonathan6
Britos, Marco10 x3	Pascual, Fernando6
Moras, Marcelo8	Lescano, Daniel8 x2
Payeres, Damián8 x2	
CALIFICACION DEL PARTIDO: BUENO FIGURA DEL PARTIDO: Britos, Marco TARJETAS: Britos, Marco(AM) Payeres, Damián(AM) Miño,	

SAN ROBÓ LA VICTORIA A TOCO TOCO

El sabado iniciaría la jornada dos equipos que en el papel nos darían buen partido, el primero en abrir la pizarra sería Ezequiel Miño para Toco Toco Lastimo (1-0), pero el empate llegaría rápidamente mediante Marcos Brito para San Robo; partido muy disputado por ambos en este primer tiempo, la ventaja para T.T.L llegaría con dos goles rapidos de Daniel Lescano y colocar el partido (3-1), y rapidamente San Robo descontaría para irnos al descanso gracias a Martin Rios (3-2). El segundo tiempo iniciaría de mejor manera para San Robo ya que Damian Payeres y Marcos Brito empatarían y colocarían a ganar respectivamente al san (4-3), pero Damian Lescano empataría por Toco (4-4) y a partir de este momento se vendrían abajo en defensa y esto sería muy bien aprovechado por San Robo ya que Jorge Ferreyra y nuevamente Damian Payeres y Marcos brito colocaría cifras definitivas en este partido a pesar de que Ezequiel Miño descontaría por Toco Toco Lastimo y la victoria para San Robo con un marcador de (7-5).

Gonzalez, Miguel

CATEGORIA A

VOSABESQUE YOSE	LECHAZO EN EL OJO F.C.
2	4
Libonati, Emiliano8	Franzón, Alejandro8
Tartari, Federico7	Saffioti, Gonzalo6
López, Paulo7	Mansilla, Matías8
Castillo, Rodrigo7	Cambón, Gustavo8 x2
García, Lucas8 x1	Mansilla, Germán8 x1
Sacón, Manuel8	Ludueña, Mauricio8 x1
Pérez, Jeremías8 x1	Vílchez, Cristian7
CALIFICACION DEL PARTIDO: MUY BUENO  TARJETAS: López, Paulo(AM) Pérez, Jeremías(AM)	

LECHAZO SACÓ UN PARTIDO COMPLICADO

Pasado el mediodía del sábado, a las 13 horas se enfrentaron Vosabesqueyose y Lechazo en el Ojo. Vosabes venia de caer en la fecha anterior y Lechazo venia de tener libre por la humedad. El partido dio comienzo y rápidamente los dos equipos trataron de imponer su forma de juego, los camuflados jugando a los toques y Lechazo con un futbol más vertical. A los 8 minutos se abrió la cuenta para Vosabes con el gol del Ruso Pérez. Con el 1-0 en el marcador, Lechazo empezó a preocuparse de que la pelota no entraba y se puso un poco nerviosismo, eso fue lo que le faltaba para llegar al gol al parecer. A los 16 minutos, la figura de la cancha, Gustavo Cambón empato el partido y cerro la primera mitad iguales en 1. En el complemento, los primeros minutos fueron un partidazo. A los 3 Lucas García ponía el 2-1 para Vosabes, pero Lechazo no se rendía y 3 minutos después igualo el partido con el gol de Mauricio Ludueña. El tiempo pasaba y los dos equipos buscaban llevarse la victoria, pero los arqueros Libonatti y Franzon, se transformaron en figuras. A los 15 minutos German Mansilla pudo marcar el 3-2 para Lechazo. Sobre el final del partido, con todo Vosabes jugado al ataque, el Gordo Cambón marco el 4-2 final para Lechazo.

Pintos, Lautaro

CATEGORIA A

CORONDA	EL ROLO
2	4
Bove, Lionel 8 x1 Salciunas, Diego 6 Aidar, Emiliano 8 x1 Carabellese, Cristián6 Catelani, Gastón 6 González, Luis 8	García Olalla, Gonzalo10x2 Eguía, Pablo 8 Pereyra, Alejandro 8 Rugiero, Facundo 8 x1 Sica, Juan 8 x1
CALIFICACION DEL PARTIDO: MUY BUENO FIGURA DEL PARTIDO: García Olalla, Gonzalo	

EL ROLO LO GANÓ SOBRE EL FINAL

A las 9 de la mañana se enfrentaron, uno de los punteros, El Rolo y Coronda. El Rolo venia de ganar la última semana mientras que Coronda estaba fresco por no jugar debido a la humedad. El partido dio comienzo y el primer tiempo tuvo varias situaciones de gol para ambos equipos, siendo la pelota dominada de a ratos por cada uno, pero hubo un solo gol, a los 8 minutos para Coronda gracias a Emiliano Aidar. Con ese 1-0 se fue el primer tiempo que prometía un segundo lleno de emociones. El complemento empezó y al minuto El Rolo empato el partido con el gol de Checho Rugiero. Con el 1-1 en el marcador la historia del primer tiempo se repetía, la pelota de a ratos la dominaban, situaciones de gol, pero ninguno convertía. Hasta que ene l minuto 10 llego el gol de Lionel Bove para el 2-1 en favor de Coronda. Pero El Rolo sacó a relucir su chapa de campeón, y apoyándose en su mejor jugador, el Dongo García Olalla, llego al empate a los 13 con el gol de Juan Sica. Y sobre el final del partido un doblete del mejor de la cancha, García Olalla, primero a los 19 con una mala salida del arquero que el dejo regalado el 3-2 y luego una individual que resulto en el 4-2 final para El Rolo.

Pintos, Lautaro

CATEGORIA A

BOEDO JRS.	BARZA Z
1	5
Vázquez, Gabriel 7 Marafiotti, Gabriel 6 García, Hernan 8 x1 Lacoppola, Nicolas7 Feito, Jonathan 7 Gorosito, Diego 7	Lucero, Gabriel 8 x1 Penelo, Matías 10 x4 Vázquez, Javier 8 Suarez, Leonardo 6 Ferrazzuolo, Bruno8 Rial, Sebastián 8
CALIFICACION DEL PARTIDO: BUENO FIGURA DEL PARTIDO: Penelo, Matías TARJETAS: Marafiotti, Gabriel(R) Feito, Jonathan(AM) Suarez,	

POKER DE GOLES DE PENELO Y VICTORIA DEL BAR

Barza Z comenzaria de mejor manera y a los pocos minutos ya se encontraba en ventaja gracias a un golazo de Gabriel Lucero, pero el partido se ensuciaría con las expulsiones de Leonardo Suarez y Gabriel Manariotti por jugadas peligrosas condicionando a sus equipos con uno menos, pero Boedo Jrs no tuvo limitantes con uno menos y Hernan García empata el partido (1-1), tras minutos de intenso juego emergería la figura de Matian Penelo ya que colocaría la ventaja para su equipo y el mismo se encargaría de ampliarla para imos al descanso con un marcador de (3-1). Los 2dos 20 minutos veríamos a un equipo de Boedo Jr desesperando en acortar la diferencia y acercar a su equipo, pero la suerte estaría del otro lado ya que Matías Penelo aprovecharia dos malas salidas del portero rival para colocar el partido (5-1) y darle la ventaja y victoria al Barza Z que en el 2do tiempo sería quien controlase el balón con mucha comodidad.

Gonzalez, Miguel

CATEGORIA E

EL ANDEN	A.C. WALLY
11	6
Rivas, Fernando 8 x3 Rizzi, Facundo 7 x1 Selvaggi, Martín 7 x3 Sica, Matías 6 Laino, Federico 6 Vuoso, Juan Ignacio8 x4	García, Abraham 5 García Barraza, Matías10 Montaño, Nicolás 7 x2 Gallego, Santiago 8 x2 Gallardo, Ian 7 x1 Bevlacqua, Julián 6
CALIFICACION DEL PARTIDO: REGULAR FIGURA DEL PARTIDO: Gallego, Santiago	

PARADA, POR FAVOR

El local que venía de ganar contra La Coope, se enfrentaba a los francos, A.C Wally, que perdió la anterior fecha contra Secuolo y la Habana. Empezó el partido lo más bien, a favor del local por las jugadas colectivas que realizaron, en la que una fue tan peligrosa que al 9 solo le faltaba dar el pequeño empujoncito ya que el arquero estaba tirado, pero lo erró y desperdició una chance clarísima, no obstante, ya vendrían los goles del Pipa Juan. La primera tanda del partido estaría controlada por El Anden, abriendo el marcador por su 5 a los 5, también habría otro gol por parte de su 9( recompensó el error y más), y un gol del equipo rival al final de la priemra parte, terminando este tiempo 2-1 a favor de El Anden. El Segundo tiempo intentaría retomar PSG, pero al tratar de levantar el resultado a su favor, ocasionaría las contras del equipo local, logrando que en la mayoría de estos ataques anotaran. El partido terminaría 6-1 a favor de El Anden

Carbó, Juan Ignacio

CATEGORIA E

SABALERO	LA COOPE
3	5
González, Gastón 7 lorfida, Facundo 6 Mazzoleni, Juan Ignacio10x2 lorfida, Gonzalo 6 Maldonado, Julián 5 Monti, Agustín 6 Milano, Franco 7 x1	Benítez, Pedro 7 Savia, Leonardo 7 x1 Cavvazco, Leandro6 García, Gabriel 5 Terrazas, Amilcau 8 x2 Fernández, Nicolás5 Sumir, Juan Carlos8 x2 Santillán, Guillermo6
CALIFICACION DEL PARTIDO: BUENO FIGURA DEL PARTIDO: Terrazas, Amilcau TARJETAS: Mazzoleni, Juan Ignacio(AM) Maldonado, Julián(AM)	

SE COPÓ

El sabalero que venía de ganar contra TRY F.C, recibía a La Coope, que venía de perder contra El Anden, un partido tan pasional, tanto que parecía la final de la UEFA. Ambos equipos querían ganar, pero La Coope, demostró un muy buen juego el primer tiempo, provocando que su 5 anotara el primer gol del partido con una gran jugada colectiva. El Sabalero también quiso demostrar su juego, pero eso provocó la perdida de la pelota y la contra del equipo contrario, ocasionando el segundo gol de la Coope, hecho por el 8. Fue en ese mismo momento que el sabalero se cansó y empezó a arriesgar más que nunca, ocasionaron más jugadas peligrosas y en una de esas el 10 logró el primer tanto para su equipo, ya ansiaban empatar el partido, e irse al descanso con el resultado soñado, pero el autor del primer gol, el 5 de La Coope, anotó el ultimo gol del primer tiempo, terminando esta parte 3-1 a favor del visitante. En el segundo tiempo se vería mucha más garra por por parte del Sabalero, que también hay que saber que este equipo estaba en desventaja numérica, va que no tenían los mismo cambios que La Coope

Carbó, Juan Ignacio

CATEGORIA E

GUNNERS CITY	OLIMPO F.C.
3	0
De Arriba, Leandro0 Córdoba, Luciano 0 Gauna, Lucas 0 Villafán, Tomás 0 Pérez, Lautaro 0 Ferraro, Luciano 0	No, presentó 0
CALIFICACION DEL PARTIDO: MALO	

CATEGORIA E

SEGUROLA Y HABANA	101 DEDOS
4	4
Cosceri, Martín 7 Vela, Andrés 6 Cosceri, Juan 7 x2 Romero, Ariel 6 x2 Bedoslian, Andrés 6	De Eugenio, Ramir6 Caceres, Germán 7 x1 De Eugenio, Nicolã3 Cal, Juan 8 x2 Falletti, Diego 6 Petrucelli, Andrès 7 x1
CALIFICACION DEL PARTIDO: REGULAR FIGURA DEL PARTIDO: Cal, Juan TARJETAS: Caceres, Germán(AM)	

LE FALTÓ DEDOS

Segurola y la Habana que venía de ganar contra A.C wally recibía a 101 dedos, que perdió la ultima fecha contra Gunners City.El local empezó bombardeando el arco rival, logrando de esta manera que el jugador 2 a los pocos minutos del primer tiempo, abriera el encuentro con un golazo de taco. Pero no seguiría así mucho tiempo, el 10 del equipo 101 dedos empataría a los pocos minutos de la anterior definición, el partido estaría con el mismo resultado, presentando duros remates y buenas atajadas de ambos arqueros, hasta el segundo el tiempo. Ya en la segunda parte estaría el resto de los goles, pero solo el ultimo gol de cada equipo sería el decisivo, el 8 de 101 dedos ampliaría la diferencia logrando el 4-3 a favor del equipo visitante. Al ser un partido intenso y nervioso, habría un error del arquero de 101, metiendose un gol en contra y contando para Segurola y la Habana. Terminaría el partido con un empate.

Carbó, Juan Ignacio

CATEGORIA A

PELOS	D. VERDE
4	2
Zvaliauskas, Pablo 6 Lanzi, Mariano 6 Zvaliauskas, Gabriel6 Valles, Hernán 6 Toloca, Carlos 6 Paniagua, Hector 8 x3 Quiroga, Mariano 6 Lanzi, Matías 6 x1	Vázquez, Federico 6 Puga, Matías 6 Villanueva, Juan 1 x1 Simonelli, Hernán 6 Zamudio, Gonzalo 6 Bugarian, Manuel 6 x1
CALIFICACION DEL PARTIDO: REGULAR	

Ramírez, Luis

CATEGORIA A

WANCHOPE	YO Q. JUGÁ
4	3
Gentili, Ignacio 7 x2 Visillac, Andrés 0 x1 Pereda, Gastòn 6 x1	Pérez, Joel 6 x1 Orac, Lucas 6 x2
CALIFICACION DEL PARTIDO: BUENO FIGURA DEL PARTIDO: Gentili, Ignacio	

GENTILI Y WANCHOPE CONSIGUIERON LA VICTORIA

El partido entre estos 2 conjuntos no defraudaría por el nivel de paridad que ambos tienen, vivimos unos primeros 10 minutos muy parejos donde ambos equipos gozarían de diferentes ocasiones de gol, pero quien rompería el empate sería Andrés Virilla para el equipo de Wanchope y colocar el partido (1-0), el equipo de Yo Quiero Jugá tienen llegada pero no logran concretar las oportunidades que se les presenta; y antes de finalizar el primer tiempo Ignacio Gentili aumenta la ventaja para wanchope e irse al descanso con un marcador de 2-0. El 2do tiempo sería un historia diferente y quien tendria la iniciativa sería Yo quiero Jugá y mediante Lucas Oral y Joel Perez lograrían empatar el partido 2-2 para ponerle más emoción, pero Wanchope no se quedaría atrás y Gaston Pereda colocaría a ganar a su equipo nuevamente (3-2), partido de ida y vuelta serían los minutos finales, pero la guinda al paste la colocaría Ignacio Gentili gracias a un gol que marcaría diferencias definitivas a pesar que nuevamente Lucas marcaría y acercaría a su equipo pero no sería suficiente y Wanchope gana 4-3.

Gonzalez, Miguel

CATEGORIA B

TRIBUTO A LASPADA	W. GIMÉNEZ
9	3
Justo, Mariano 8 Pereira, Hernán 9 x2 Ballestrelli, Tomás 8 x1 Córdoba, Emilio 9 x2 Del Río, Juan 9 x3 Pais, Diego 9 x1	Giménez, Armando7 Kasten, Federico 7 Di Giacomo, Alejandro7 Conte, Lucio 7 x1 Murguía, Juan 6 Sabín Paz, Mauricio6 Condal, Santiago 7 x2
CALIFICACION DEL PARTIDO: MALO FIGURA DEL PARTIDO: Pais, Diego TARJETAS: Kasten, Federico(AM)	

TRIBUTO GOLEÓ Y PELEA ARRIBA

A las 14 horas se enfrentaron Tributo a Laspada y Whopper Giménez. Ninguno había jugado la semana pasado debido a la humedad y querían volver a la actividad sumando de a dos. El partido dio comienzo y rápidamente Tributo se hizo cargo de la pelota y del partido. A pesar de manejar la pelota y tener las mejores situaciones, fue Whopper quien abrió la cuenta a los 8 minutos con el gol de Santiago Condal. Pero rápidamente Tributo pudo abrir el arco rival, y en 7 minutos casi sentencio el partido. A los 8 empate el marcador con el gol de Diego Pais, a los 12 lo dio vuelta con el gol de Juanma del Río, y a los 15 un doblete protagonizado por Emiliano Córdoba y Hernán Pereira decretaban el 4-1. Sobre el final del primer tiempo Pereira volvía a marcar para el 5-1 parcial. En el complemento la historia no cambio para anda. Tributo hacia lo que quería y Whopper lo que podía. Whopper pudo descontar en dos oportunidades con los goles de Lucio Conte y Condal, pero Tributo ya estaba a otro nivel. Los goles de Tomas Ballestrini, Emi Córdoba y el doblete de Juanma del Río sellaron la victoria por goleada de Tributo por 9 a 3.

Pintos, Lautaro

CATEGORIA B

VERDETENSE	LA BANDA DE NACHO
2	4
Silveira, Gonzalo 6 Etcheverry, Tomás6 Russo, Sebastián 8 Rodríguez, Agustín7 x1 Russo, Mauro 7 Parejas, Facundo 7 x1	Kopilloff, Francisco 8 Vigon, Fernando 7 TorteroLo, Santiago6 González Balbi, Ignacio1 Fernández, Nicolás9 x2 Magnone, Mariano6 x1 Lasca, Martín 6
CALIFICACION DEL PARTIDO: MUY BUENO FIGURA DEL PARTIDO: Fernández, Nicolás TARJETAS: Russo, Sebastián(AM) Rodríguez, Agustín(AM) Parejas,	

EL ENCUENTRO DE LA JORNADA

El encuentro de la jornada de las 12 seria el mas electrizante y movido ya q se enfrentaban ,dos equipos q se mantienen en las primeras posiciones ,empezaria ganando verdetense en mitad de primer tiempo ya iba 2 a 0 ,el rival presionaria todo el resto del partido y remontaria el encuentro fue de mucho rose y de buenas jugadas por ambos equipos ,la figura seria fernandez nicolas y tenemos q destacar las labores de los dos guardametas ..

Fieligrana, Gianfranco

CATEGORIA E

ROPA SUCIA	HUESO DE PERRO
2	2
Acosta Bravo, Martín Raggio, Luciano 8 x1 Poclava, Walter Gastón Armoa, Ary 8 x1 Poclava, Pablo 8	Gonzalez Lang, Hauman Lettera, Ramiro 7 Pazos, Nicolás 8 Fabri, Federico 7 Pazos, Matías 8 x2 Araujo, Santiago 7
CALIFICACION DEL PARTIDO: MALO FIGURA DEL PARTIDO: Armoa, Ary TARJETAS: Acosta Bravo, Martín(AM) Pazos, Nicolás(AM) Fabri,	

DISTINTOS CRITERIOS

Ropa sucia recibió a los de Hueso de perro y la verdad que faltó poner mucho más. El partido empezó muy trabado, con pocas llegadas y pocos pases correctos. Más allá de que el marcador se abiera en el minuto 2 luego de ese gol fueron muchas imprecisiones y pocos goles. Ropa sucia descontó en el marcador en el minuto 9 por medio del jugador Ary H. Volverían a marcar los locales por medio de Luciano Raggio en el minuto 15. Para el segundo tiempo se abrió el marcador en el minuto 2 para los de Hueso de perro y de esta manera lograr el empate a dos goles que sería al final el marcador definitivo.

Ramírez, Luis

CATEGORIA E

PIN PALS F.C.	LOS POETAS DEL FÚTBOL
0	3
Arturi, Gonzalo 0 Figueroa, Juan Cruz0	Squatrito, Ezequiel0 De Luca, Valentín 0
CALIFICACION DEL PARTIDO: MALO	